二零二五/ 二六年 校本課後學習及支援計劃

校本津貼 - 活動計劃

學校名稱: _____油蔴地街坊會學校_____ 計劃統籌員姓名: _____Mr. Ryan Yeung_____ 聯絡電話: _____23888327_____

A. 本計劃受惠學生人數(人頭)共_20_名(包括 A. 領取綜援人數: __9___名，B. 學生資助計劃全額津貼人數: __9__名及 C. 學校使用酌情權的清貧學生人數: _2__名)

B. 獲本津貼資助/補足的各項活動資料

活動名稱/類別	活動目標	成功準則 (例如:學習成果)	評計方法(例如:測試 問卷)	活動舉辦時期/日期	預計獲資助合資格學生 名額			預計開支 ($)	合辦機構/服務供應機構名稱 (如適用)
					A	B	C		
桌遊編程興趣班	認識運算思維及培養 STEAM 興趣	學生能提升邏輯思考能力及表現出對類似程式設計、機器的好奇心	使用不同的學習任務來評估學生的學習進度和理解程度。	2/2026 – 7/2026	9	9	2	$45,020	
活動項目總數: ___1___				學生人次	90	90	20		
				總學生人次	200				